

Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования  
Дворец творчества детей и молодежи Колпинского района Санкт-Петербурга

УТВЕРЖДЕНА  
приказом ДТДиМ  
от 7 июня 2023г. № 330-ОД

Рабочая программа  
по дополнительной общеразвивающей программе

**«Занимательное краеведение»**

Возраст обучающихся 7-12 лет  
Срок реализации – 1 год

Разработчики:  
Андриенко Ксения Леонидовна,  
педагог дополнительного образования;  
Болотова Арина Всеволодовна,  
дополнительного образования

## 1. Особенности организации образовательного процесса

- Возраст детей 7-12 лет
- Группы детей по 15 человек
- Программа делится на теоретическую (краеведческую) и практическую (этнографическую) части. Теоретическая часть неизменна в последовательности реализации. Практическая часть подвижна по времени и последовательности реализации в силу нестабильности дат праздников народного календаря (зависят от лунного календаря).

Ежегодно учебный план рабочей программы педагог составляет, беря за основу учебный план теоретической части, темы которого должны преподаваться только в определенной последовательности.

К каждой краеведческой теме подбирается практическое занятие в соответствии с календарем народных праздников на данный год.

В течение года теоретический и практический планы должны быть реализованы в полном объеме.

## 2. Задачи

### Обучающие:

- познакомить с историей Невского края и города Колпино;
- познакомить с традициями и культурой народов, населявших Невский край;
- научить основам работы с картой местности (Ленинградская область, город Колпино, Колпинский район);
- познакомить с технологиями работы с музейными экспонатами;
- дать знания из области прикладного искусства жителей края;
- научить выполнять работы декоративно-прикладного творчества;
- познакомить с фольклором, бытовой и праздничной культурой жителей края.
- сформировать представления о традиционных ценностях и нравственных ориентирах русского народа,
- создать мотивацию к дальнейшему формированию культурно-исторической памяти, активной гражданской позиции.

### Развивающие:

- развить историческое сознание и национальную самоидентификацию через изучение истории родного края;
- развить устойчивое внимание, зрительную, слуховую и моторную памяти;
- развить наблюдательность, познавательную активность и аналитическое мышление;
- развить пространственную ориентацию;
- развить творческие способности, воображение и эстетический вкус;
- развить творческий подход к оформлению результатов своей деятельности.

### Воспитательные:

- привить интерес и любовь к истории родного края,
- формировать духовно-нравственные качества воспитанников на примере героической истории города Колпино,
- воспитать здоровый образ жизни, стремление к соблюдению правил личной гигиены и режима дня на примере традиционного уклада жителей Невского края;
- формировать представления и осознания своих культурных и родовых корней;
- формировать культуру общения и взаимодействия в коллективе, общую культуру воспитанников (в ходе мастер-классов, традиционных игр и праздников);
- способствовать воспитанию культуры взаимоотношений в семье через вовлечение родителей в учебно-воспитательный процесс, организацию и проведение массовых мероприятий (праздников, экскурсий, походов).

### 3. Содержание учебного плана «История Невского края» (36 часов)

#### Раздел 1. Заселение и освоение Невского края. Ижорская земля (9 часов)

Тема 1. История заселения Невского края. (3 часа)

Теория 3 часа

Карта нашего края. Расположение края. Природа и ее богатства. Водные источники. Нева и Ижора.

Из истории древнего населения области по данным археологии. Лента времени. Переселение финно-угорских племен на территорию края. Водь. Чудь. Ижора. Карела. Славяне. Зарождение культур. Топонимика Невского края. Работа с картой. Места расселения племен.

Костюм, традиции и обряды коренных народов Невского края. Сельскохозяйственные культуры и земледельческий календарь.

Тема 2. Старая Ладога - столица древней Руси (3 часа)

Теория 3 часа

Собирание русских земель. Водные артерии — главные пути сообщения. Путь «из варяг в греки» и «из варяг в арабы». Призвание Рюрика.

Ладога — первая столица Руси. Основа процветания Ладоги. Первые «ворота в Европу» Руси. История Ладожской крепости. Битва на реке Вороной 1164 года. Храм святого великомученика Георгия Победоносца.

Игра-квест «Загадки Ладожского клада».

Тема 3. Ингерия. (3 часа)

Теория 3 часа

Господин великий Новгород. Новая столица Северо-Запада. Земли Новгорода — пятины.

Ярослав Мудрый — князь киевский. Золотой век расцвета Руси.

Шведская принцесса Ингегерд. Земли Ингрии. Собор святой Софии. Святая Анна Новгородская. Макетирование «Древний город».

#### Раздел 2. Водская пятина Новгорода и Оборонительное кольцо Московской Руси

Тема 4. Личность Александра Невского. (3 часа)

Теория - 3 часа.

Александр Невский - новгородский князь. Невская битва 1240 года. Усть-Ижора. Река Ижора - место ратной славы России.

Ледовое побоище 1242 года и другие сражения. Александр Невский - покровитель нашего города и края, «имя России».

Викторина «Время Александра Невского»

Тема 5. Крепости Северо-Запада Руси. (3 часа)

Теория 3 часа

Причины создания оборонительного кольца Руси. Фортификация крепости. Крепости нашего края: Ладожская, Копорье, Выборг, Корела.

Крепости XIV – XV веков: Ландскрона и Орешек, Нарва и Ивангород. Строительство новых крепостей. Усовершенствование и укрепление старых.

Виртуальное путешествие-квест «Каменные стражи».

Тема 6. Смутное время. Ингерманландия. (3 часа)

Теория – 3 часа

Причины окончания династии Рюриковичей. Смутное время. Освобождение Москвы от польских захватчиков. Минин и Пожарский. Новая династия Романовых.

Ижорская земля под шведским владычеством. Шведская и финская топонимика. Изменения на карте края. Ниеншанц.

Изменения в этнографическом составе населения и топонимике края.

### Раздел 3. Ижорские земли в Петровское время

Тема 7. Северная война и основание Санкт-Петербурга. (3 часа)

Теория 3 часа

Династия Романовых. Петр I. Сподвижники Петра I. Причины и цели Северной войны. Ход военных действий. Изменения на карте края.

Ниеншанц и Петропавловская крепость. Основание Санкт-Петербурга. Строительство Петербурга.

Викторина «Первые достопримечательности Санкт-Петербурга»

Тема 8. Основание Ижорских заводов. (3 часа)

Теория 3 часа

Адмиралтейство - морской центр Петербурга. Первые корабли Российского флота. Деревянное судостроение.

Александр Данилович Меншиков - герцог Ижорский. Пильные мельницы. Верфи в Усть-Ижоре.

Образовательная экскурсия в музей Ижорских заводов. Заполнение маршрутный листа по музею ОАО ИЗ.

Тема 9. Основание Колпина. – 3 часа

Теория 3 часа.

Указ Петра 1722 года. Перенесение пильных мельниц. Основание поселка для рабочих.

Никольская слобода - первый район будущего города. Первая колпинская церковь во имя Святой Троицы. История Колпинских святынь. Улицы Никольская, Троицкая, Царскосельская.

Образовательная экскурсия -квест. Экскурсия по первым улицам Колпина. Заполнение контурной карты

Раздел 4. Колпино-город воинской славы.

Тема 10. Колпинский посад. Герб Колпина. – 3 часа

Теория 3 часа

Император Александр I. Назначение Карла Гаскойна. Реконструкция завода в начале 19 века. Архитектура города и завода - единый ансамбль. Полукруглый канал.

Александр Яковлевич Вильсон. Прямой канал. Сердце завода - металлургические цеха. Якорный, медный и кирпичный заводы. Продукция Ижорских заводов. Вильям Гесте. Здание заводской конторы — символ Колпина.

Колпинский посад. Герб Колпина. Макетирование «Геральдика Петербурга и Колпина».

Тема 11. Защита колпинских рубежей. Колпино в советский период. – 3 часа

Теория 3 часа.

Предвоенное Колпино. Первая мировая война, революция 1917 года, события Гражданской войны в истории Колпина.

Город в начале Великой Отечественной войны. Формирование Ижорского батальона и оборонительных рубежей для защиты города. Части и военные подразделения – защитники Колпина и Ленинграда.

Колпино – город воинской славы. Квест «Героические улицы Колпина». Колпинские

мемориалы «Зеленого пояса славы».

Тема 12. Современное Колпино. – 3 часа

Теория 3 часа.

Исторический центр и современные районы Колпино. Исторические здания. Дореволюционные и советские названия улиц.

Новые памятники. Городская скульптура. Школьные музеи города Колпино. Достопримечательности современного Колпина. Почетные граждане города. Знаменитые колпинцы: художники, спортсмены, театральные деятели...

Игра-квест «История Ижорской земли».

### **Практическая часть «Народные праздники»**

#### **Осенний цикл**

**(12 часов)**

Тема 1. Традиции народных праздников-1час.

Практика- 1 час

Сравнение церковных и народных традиций праздников, исторические события, связанные с народными праздниками.

Народные игры

Традиционные игры. Разучивание и исполнение песен, считалок, загадок осеннего цикла. Игра «Лукошко».

Тема 2. Традиции Новолетия. Семен-летопробудец. - 1 час

Практика- 1 час

Традиции летоисчисления и новолетия. 1 марта - Новый год у славян. 14 сентября — новолетие по византийской и церковной традиции. 1 января — европейский Новый год. Семен-летопробудец. Традиции праздника.

Народные игры

Традиционные народные игры осени: «Груша», «Яблоня», «Редька».

Тема 3. Праздник «Дожинки». - 1 час

Практика- 1 час

Живые праздники и обряды. Обряд сбора последнего снопа и «завивания бороды».

Народные игры

Живые игры: «Лен», «Мак», «Просо», «Горох».

Тема 4. Праздник «Капустки» – 1 час

Практика- 1 час

Изучение способов и орудий для соления капусты по традиционным рецептам, разучивание и исполнение песен для народного обряда «завивания капустки».

Народные игры

Традиционные народные игры: хоровод «Завивание капустки», «Редька», «Хрен», «Царь Горох».

Тема 5. Осенины – праздник урожая и проводы осени. - 1 час

Практика- 1 час

Праздник урожая и проводы осени. Традиционный праздник, игры, хороводы.

Тема 6. Праздник «Покров-первое зазимье». -1 час

Практика- 1 час

История праздника «Покров». Князь Андрей Боголюбский. . Первый покровский храм на Руси — храм Покрова на реке Нерль.

Народные игры

Просмотр мультфильма «Василий Блаженный». Традиционные народные игры «Ярмарка», «Гончары», Краски».

Тема 7. Русский традиционный костюм. - 1 час

Практика- 1 час

Изучение особенностей русского народного костюма. Рисование, аппликация из ткани, раскрашивание и орнаментирование шаблонов народного костюма.

Народные игры

Традиционная игра: «Лен», «Челнок», «Сашка, Сашка, где твоя рубашка?»

Тема 8. Традиции русского богатырства. - 1 час

Практика- 1 час

Смысл русского богатырства. Презентация «Илья Муромец – крестьянин, богатырь, святой, преподобный» (сравнение живописного В.Васнецова и др.), былинного и житийного образов). Рассматривание доспехов и вооружения. Раскрашивание картинок. Прослушивание былин, просмотр мультфильмов.

Народные игры

Молодецкие забавы и игры: «Шапочки», «Собачьи бои». «Петушьи бои», «Репа».

Тема 9. День народного единства. –1 час

Практика- 1 час

Освобождение Москвы от поляков в 1612 году. Минин и Пожарский. 4 ноября — день Казанской иконы Божьей Матери и День народного единства.

Народные игры

Традиционная игра: «Золотые ворота», «Цепи».

Тема 10. День русской славы

21 сентября — День русской славы — Куликовская битва 1380 года. В начале ноября - Дмитриевская родительская суббота – память воинов погибших на Куликовом поле, учрежденная князем Дмитрием Донским. Сравнение образов Пересвета и Челубея, Ивана Сусанина, Дмитрия Донского в живописи и кинематографии, презентация. Прослушивание песни Андрея Байкальца «Дмитровская суббота». Рисование «На поле Куликовом».

Народные игры

Мультфильм «Пересвет и Ослябя».

Тема 11. Параскева – льница. «Как рубашка в поле выросла»

Практика – 1 час.

Чтение сказки К.Ушинского «Как рубашка в поле выросла», рассматривание экспонатов музея, иллюстрирующих культуру льна, демонстрация обработки льна с участием детей.

Народные игры

Традиционная игра «А мы сеяли лен», «Челнок».

Тема 12. Праздник «Кузьминки» - 1 час

Практика- 1 час

14 ноября- Кузьминки. Последние свадьбы. Ярмарки. Начало зимних посиделок. Творческие мастерские «Работа с прялкой и веретеном», «Основы ткачества», «Вышивка орнаментов».

Традиционные осенние игры: «Груша», «Яблоня», «Редька», «Лен», «Челнок», «Капустка», «Гончары».

## Практическая часть «Народные праздники» Зимний цикл (12 часов)

Тема 1. Праздник «Введение пришло- зиму привело» - 1 час

Практика- 1 час

Разыгрывание введенских народных традиций: санных выездов, ярмарок, торгов. Сравнение образцов посуды разных народных промыслов. «Гжель – «морозный узор». Роспись деревянной посуды или папье-маше. Разучивание и исполнение ярмарочных прибауток.

Народные игры

Традиционные игры: «Гончары», «Бояре», «Просо», северные хороводы.

Тема 2. Юрьев день. День героя Отечества- 1 час

Практика- 1 час

9 декабря - День героев Отечества. Георгий Победоносец.

Прослушивание предания «Чудо Георгия о змие», история почитания Георгия Победоносца на Руси: храм в Старой Ладого, герб Москвы и России, орден Георгия Победоносца. Аппликация «Герб Москвы и России»,

Народные игры

Молодецкие забавы, просмотр мультфильма «Егорий Храбрый».

Тема 3. Праздник «Андреевский день» - 1 час

Практика- 1 час

Андрей Первозванный - покровитель моряков и Санкт-Петербурга. Герб Санкт-Петербурга, Андреевский флаг. Рисование или аппликация герба семьи, класса и др. Выполнение творческого задания «Найди Андреевский крест на гербах и флагах разных стран мира».

Народные игры

Традиционные игры: «Как по морю», «Море волнуется раз».

Тема 4. Праздник «Николин день» - 1 час

Практика - 1 час

Никола зимний. Мужичий заступник. «Где родился Дед мороз?»

Сравнение образов Николая Чудотворца, Деда Мороза и Санта Клауса. Сравнение Никольского Морского собора Санкт-Петербурга и Морского собора в Кронштадте. Составление рассказов на тему.

Святитель Николай – покровитель города Колпино. Главная Колпинская святыня.

Народные игры

Традиционные игры: «Два мороза», «Варежка».

Тема 5. Игровое занятие «Русская изба» -1 час

Практика- 1 час

Изучение элементов избы, крестьянской утвари (красный угол, иконы, боярские палаты, терема, светёлки, крытые галереи). Игровое интерактивное задание. Рисуем избу и деревянные орнаменты. Лепка избы из пластилина или глины. Конструирование избы.

Народные игры

Традиционные игры: «Ах, вы, сени, мои сени», «Плетень».

Тема 6. Игровое занятие «Древний город» - 1 час

Практика- 1 час

Изучение принципов строительства, традиционные материалы, устройство, символика. Рассматривание планов древних русских городов, выявление особенностей планировки. Создание

гербов в технике рисунок, аппликация.

Народные игры

Традиционные игры: «По за городу царевна», «Золотые ворота», «Вдоль по улице Ванюша».

Тема 7. Традиционная русская кухня-1 час

Практика- 1 час

Театрализованная экскурсия «Быт крестьянской и городской семьи» по экспозиции музея ДТДиМ «Красный угол деревенской избы». Ролевая игра «Семейные праздники», «Семейные обряды».

Народные игры

Традиционные игры: «Прянична доска», «Суп варить».

Тема 8. Праздник «Святочные посиделки»- 1 час

Практика- 1 час

Разучивание и исполнение традиционных святочных песен и игр. Вертеп – традиционное святочное театрализованное действо. Просмотр вертепного действа Разучивание и исполнение традиционных святочных песен и игр. Святочные посиделки, народные игры: «Мак», «Зайка», «Суп варить».

Тема 9. Водокреши. - 1 час

Практика- 1 час

Народные обычаи Крещения.

Народные игры

Зимние традиционные народные игры «Снежки», «Два мороза», «Цепи», молодецкие забавы.

Тема 10. Праздник «Сретенье. Встреча зимы и лета» – 1 час

Практика- 1 час

Церковный праздник и народные традиции встречи, закликания весны и птиц. Разучивание и исполнение весенних закличек. Лепка жаворонков и тетер из соленого теста и пластилина.

Народные игры

Традиционные игры: «Гори, гори ясно», «Тетера», «Родничок».

Тема 11. Сороки. День весеннего равноденствия– 1 час

Практика- 1 час

Сороки. Веснянки. Жаворонки. Устное народное творчество. Прослушивание, разучивание и исполнение веснянок.

Народные игры

Традиционные игры: «Две летели птички», «Прянична доска», «Гори, гори ясно», «Золотые ворота».

Тема 12. Праздник «Масленица» - 1 час

Практика- 1 час

Игровое занятие - весенний праздник проводов зимы. Рассматривание и сравнение персонажей. Народный театр «Петрушки». Традиционные народные игры «Чучело», «Снежная баба», «Гори, гори ясно», «Рыбы и рыбаки», «Суп варить», «Растяпа». Молодецкие забавы.

### **Практическая часть «Народные праздники»**

**Весенне-летний цикл**

**(12 часов)**



Тема 1. Народные традиции Великого поста – 1 час

Практика- 1 час

Нравственные беседы. Устное народное творчество «Постовые рассказы и притчи». Игры на сообразительность.

Народные игры

Традиционные игры: «Молчанка», «Дранка», «Моргалка».

Тема 2. Народные традиции Благовещения. Закливание птиц, весны- 1 час

Практика- 1 час

Традиция освобождение птиц. Жаворонки, Тетерки. Свистульки. Творческие мастерские. Стихотворение А.С.Пушкина «На воле свято наблюдаю...».

Народные игры

Традиционные народные игры: «Тетёра», «Утка», «Утка и селезень», «Воробейка».

Тема 3. Народные традиции Вербного воскресения – 1 час

Практика- 1 час

Историческое шествие «Хождение на ослиати», традиции милосердия. Верб – символ весны и пробуждения. Творческая работа «Украшаем вербу».

Народные игры

Традиционные игры: «Вербохлест».

Тема 4. «Чистый четверг». «Баня парит, баня правит...» – банная традиция на Руси.

Чистота залог здоровья. Традиции гигиены и закаливания на Руси и в Европе. Загадки о бане. Разгадывание и составление кроссвордов на тему занятия.

Народные игры

Традиционные игры: «Баня», «Ручеек»

Тема 5. Народные традиции празднования Пасхи на Руси- 1 час

Практика- 1 час

Народные традиции празднования Пасхи на Руси. Обрядовая еда: яйцо, кулич, пасха. Творческая мастерская «Писанка».

Народные игры

Традиционные пасхальные игры: «Заря-заряница», «Журавель», игры с пасхальными яйцами.

Тема 6. Праздник «Красная горка» – 1 час

Практика- 1 час

Хороводы. Народные гуляния. Хороводные игры «Куточка», «Полено», «Пузырь», «Лапти», «Попинуха».

Тема 7. Городецкая роспись - 1 час

Практика- 1 час

Городецкая роспись. История русских промыслов. Роспись нарисованных досок. Сравнение образцов росписи разных промыслов.

Народные игры

Традиционные игры: «Сидит Дрема на стульчике», «Дедушка-сапожник».

Тема 8. Егорий Храбрый. Праздник пастухов - 1 час

Практика- 1 час

«Егорий вешний» - покровитель пастухов и скота. Просмотр мультфильма «Егорий Храбрый». Песни, залички, игры.

Народные игры

Традиционные народные игры «А мы просо сеяли», «Ту, ру, ту, ру, пастушок», «Родничок».

Тема 9. День Победы -1 час

Практика- 1 час

Просмотр фильма «Колпино – город вечной славы». Экскурсия по местам воинской славы Колпино (по выбору).

Тема 10. Покровитель города Колпино- 1 час

Практика- 1 час

История Колпинского Троицкого собора по проекту Растрелли. День города Колпино. Колпинская святыня.

Народные игры

Традиционные народные игры «Море», «Суп варить», «Колечко». Экскурсия в Троицкий собор (по желанию).

Тема 11. Праздник «День славянской письменности и культуры» - 1 час

Практика- 1 час

Праздник - игра «День славянской письменности и культуры». Кирилл и Мефодий - прародители славянской письменности.

Народные игры

Игры на сообразительность.

Тема 12. Праздники лета. - 1 час

Практика- 1 час

Троицкие обряды. Обряд «кумления».

Хороводные игры «Во поле берёзка стояла», «Золотые ворота», «А вы кумушки кумитесь», «Мак маковистый».

**Подведение итогов. Выставка работ.**

#### **4.Планируемые результаты**

##### **Личностные**

- разовьют мотивацию к познанию и творчеству через изучение истории и культуры родного края.
- получают мотивацию к дальнейшему формированию культурно-исторической памяти, активной гражданской позиции.
- разовьют свои творческие способности, воображение и эстетический вкус.

##### **Предметные**

- познакомятся с историей Невского края и города Колпино;
- познакомятся с традициями и культурой народов, населявших Невский край;
- узнают основы работы с картой местности (Ленинградская область, город Колпино, Колпинский район);
- получают знания и навыки в области прикладного искусства жителей края;
- узнают традиционный уклад жителей Невского края;
- познакомятся с фольклором, бытовой и праздничной культурой жителей края;
- сформируют представления о традиционных ценностях и нравственных ориентирах русского народа.

##### **Метапредметные**

- разовьют наблюдательность, познавательную активность и аналитическое мышления;
- научатся работать с картой местности.