

УТВЕРЖДЕН
приказом ДТДиМ
от 30.05.2023 г. № 307ОД

Календарно – тематический план
дополнительной общеразвивающей программы
«Шах и мат»
2023/2024 учебный год.
Педагог Поляков В.М. (группа 20)

№ тем ы	Наименование тем программы и тем занятий	Кол-во часов			Число и месяц занятия
		всего	теор ия	прак тика	
Тема 1. Общие сведения о шахматной игре					
1.1	Творчество великих шахматистов. Эстетика шахмат (Сказки, легенды, этюды). Шахматная доска	1	0.5	0.5	07.09
1.2	Шахматная нотация	1	0.5	0.5	09.09
1.3	Шахматные фигуры	1	0.5	0.5	14.09
1.4	Ходы фигур и поле под ударом	1	0.5	0.5	16.09
1.5	Цели игры в шахматы. Шах, Мат, Пат	1	0.5	0.5	21.09
1.6	Рокировка	1	0.5	0.5	23.09
1.7	Взятие на проходе	1	0.5	0.5	28.09
1.8	Превращение пешки	1	0.5	0.5	30.09
1.9	Правила поведения во время игры	1	0.5	0.5	05.10
1.10	Ценность фигур	1	0.5	0.5	07.10
Тема 2. Шах и Мат					
2.1	Шах для мата в 1 ход	1	0.5	0.5	12.10
2.2	Решение задач на мат в 1 ход	1	0.5	0.5	14.10
2.3	Угроза мата в 1 ход	1	0.5	0.5	19.10
2.4	Создание угрозы мата в 1 ход (ферзь)	1	0.5	0.5	21.10
2.5	Создание угрозы мата в 1 ход (без ферзь)	1	0.5	0.5	26.10
2.6	Противодействие угрозы мата в 1 ход	1	0.5	0.5	28.10
2.7	Шах	1	0.5	0.5	02.11
2.8	Полезные и опрометчивые шахи	1	0.5	0.5	09.11
2.9	Мат как конечная цель игры	1	0.5	0.5	11.11
2.10	Мат королю противника двумя ладьями (линейный мат)	1	0.5	0.5	16.11
2.11	Мат королю противника ферзем и королем	1	0.5	0.5	18.11
2.12	Решение задач и выполнение упражнения «Как продолжить атаку?»	1	0.5	0.5	23.11

Тема3. Нападение и защита					
3.1	Нападение основанном на создании удара	1	0.5	0.5	25.11
3.2	Нападение основанном на устранении защиты	1	0.5	0.5	30.11
3.3	Нападение одной фигурой на несколько фигур	1	0.5	0.5	02.12
3.4	Сквозное нападение на фигуры	1	0.5	0.5	07.12
3.5	Сочетание простого и вскрытого нападения	1	0.5	0.5	09.12
3.6	Разнообразие сочетаний приемов нападения	1	0.5	0.5	14.12
3.7	Решение задач и выполнение упражнения «Найди комбинацию»	1	0.5	0.5	16.12
3.8	Защита основанной на создании удара	1	0.5	0.5	21.12
3.9	Защита основанной на избавлении от нападающего удара	1	0.5	0.5	23.12
3.10	Защита от нападения нескольких фигур	1	0.5	0.5	18.12
3.11	Цугцванг	1	0.5	0.5	30.12
3.12	Мат королем и ладьей. Тест «Нападение и защита»	1	0.5	0.5	11.01
Тема 4. Эндшпиль, дебюты					
4.1	Эндшпиль как заключительная часть шахматной партии	1	0.5	0.5	13.01
4.2	Пешки. Квадрат и прорыв	1	0.5	0.5	18.01
4.3	Противодействия сторон в типичных ситуациях (король и пешка против короля)	1	0.5	0.5	20.01
4.4	Пешка защищенная проходная. Отдаленная проходная	1	0.5	0.5	25.01
4.5	Решение задач и выполнение упражнений	1	0.5	0.5	27.01
4.6	Дебют, как начальная стадия шахматной партии	1	0.5	0.5	01.02
4.7	Принципы разыгрывания дебюта	1	0.5	0.5	03.02
4.8	Преждевременных ходах ферзем	1	0.5	0.5	08.02
4.9	Препятствия в развитии своими фигурами	1	0.5	0.5	10.02
4.10	Вертикали и диагонали для атаки на короля	1	0.5	0.5	15.02
4.11	Пункт т7, с которого в дебюте дается мат	1	0.5	0.5	17.02
4.12	Операции, основанные на превосходстве в количестве фигур	1	0.5	0.5	22.02
4.13	Операции, основанные на одновременном нападении на несколько объектов (фигур)	1	0.5	0.5	24.02
4.14	Решение задач и выполнение упражнения «Найди комбинацию»	1	0.5	0.5	29.02
Тема 5. Основные принципы игры					
5.1	Связка	1	0.5	0.5	02.03

5.2	Связка (развязывание)	1	0.5	0.5	07.03
5.3	Двойной удар	1	0.5	0.5	09.03
5.4	Вскрытый шах	1	0.5	0.5	14.03
5.5	Вскрытое нападение	1	0.5	0.5	16.03
5.6	Отвлечение	1	0.5	0.5	21.03
5.7	Завлечение	1	0.5	0.5	23.03
5.8	Мат по 8 горизонталям	1	0.5	0.5	28.03
5.9	Мат по 7 горизонталям	1	0.5	0.5	30.03
5.10	Превращение пешки	1	0.5	0.5	04.04
5.11	Пат	1	0.5	0.5	06.04
5.12	Решение задач и выполнение упражнений	1	0.5	0.5	11.04
5.13	Разрушение позиции короля	1	0.5	0.5	13.04
5.14	Позиционная ничья	1	0.5	0.5	18.04
5.15	Эндшпиль. О противодействии сторон в типовых позициях пешечного эндшпиля	1	0.5	0.5	20.04
5.16	Король и ферзь против короля и пешки	1	0.5	0.5	25.04
5.17	Король, ладья и пешка против короля и ладьи	1	0.5	0.5	27.04
5.18	Легкофигурные окончания, типовые приемы	1	0.5	0.5	02.05
5.19	Комбинации в эндшпиле	1	0.5	0.5	04.05
5.20	Дебют. Как готовить дебютную систему для применения на практике	1	0.5	0.5	11.05
5.21	Симметричное повторение ходов	1	0.5	0.5	16.05
5.22	Ошибки, ловушки	1	0.5	0.5	18.05
5.23	Тестирование	1		1	23.05
5.24	Серии игр внутри коллектива	1		1	25.05
ИТОГО		72	35	37	